



www.LEGOsurvey.com/product

GAGNE !

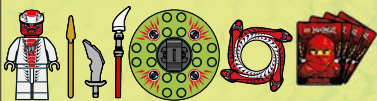
GEWINNE!

Viste www.LEGOsurvey.com/product pour répondre à un questionnaire et avoir une chance de gagner un produit LEGO® très cool !
Aucune obligation d'achat.
Ouvert à tous les résidents des pays autorisés.

Nimm an der Umfrage auf www.LEGOsurvey.com/product teil und hab die Chance ein cooles LEGO® Produkt zu gewinnen!
Die Teilnahme am Gewinnspiel führt zu keinerlei Kaufrisparungen.
Teilnahme in allen nicht ausgeschlossenen Ländern möglich.

Quick play guide **Kurzanleitung zum Spiel** Règles rapides **Guía rápida de juego** Краткое описание игры **Skrócona instrukcja gry** Rychlý návod ke hře **Rövid játékszabály**
Guida rapida **遊び方早わかりガイド** Guia Rápido de Jogo **Kort spillevejledning** Hitra navodila za igranje **Rýchly návod ku hre** Brzi vodič za igru

1



EN Choose a Ninjago character, three weapons, a spinner, a crown and four battle cards.

DE Wählt jeweils eine Ninjago Figur, die passende Figurenkarte, drei Waffen, einen Spinner und vier Aktionskarten.

FR Choisissez 1 personnage Ninjago, 3 armes, 1 toupie et 4 cartes Combat.

ES Elige un personaje Ninjago, tres armas, un spinner, una corona y cuatro cartas de combate.

RU Выбери героя Ниндзяго, три оружия, спиннер, верхушку и четыре игровые карты.

PL Wybierz postać Ninjago, trzy rodzaje broni, obrotową podstawkę, koronę i cztery karty bitewne.

CZ Vyber si postavku Ninjago, tři zbraně, spinner, korunu a čtyři bojové karty.

HU Válassz egy Ninjago figurát, három fegyvert, egy pörgétyűt, egy tetőt és négy harci kártyát.

IT Scegli un personaggio Ninjago, tre armi, una trottole, una corona e quattro carte battaglia.

JA ニンジャゴーのミニフィギュアと武器3種類、スピナー、王冠、バトルカード4枚を選ぶ。

PT Escolhe uma personagem Ninjago, três armas, uma roda, uma coroa e quatro cartas de combate.

DA Vælg en Ninjago figur, tre våben, en spinner, en krone og fire kampkort.

SL Izberi lik Ninjago, tri orožja, vrtavko, krono in štiri bojne karte.

SK Vyber si postavku Ninjago, tri zbrane, spinner, korunu a štyri bojové karty.

HR Odaberi Ninjago lik, tri komada oružja, vrtuljak, krunu i četiri karte za borbu.



EN Say "Ninja GO!" then spin your characters towards each other.

DE Nachdem ihr „Ninja GO!“ gerufen habt, lasst ihr eure Spinner aufeinander los.

FR Les joueurs crient « Ninja GO ! » et lancent leur toupie l'une vers l'autre.

ES Decid "Ninja GO!" mientras hacéis girar vuestros personajes el uno contra el otro.

RU Игроки говорят: «Ninja GO!» и вращают свои спиннеры с героями по направлению друг к другу.

PL Na hasło „Ninja GO!” gracze kręcą swoimi postaciami, kierując je ku sobie.

CZ Zakřičte "Ninja GO!" a roztočte spinery s postavkami proti sobě.

HU Kiáltásot azt, hogy „Ninja GO!”, majd pörgésétek egymás felé a figurátokat.

IT Grida "Ninja GO!" e fai roteare il tuo personaggio contro quello dell'avversario.

JA 「ニンジャーっ、ゴー!」のかけ声とともに相手に向かってスピナーを回そう。

PT Digam "Ninja GO!" e rodem as vossas personagens uma contra a outra.

DA Sig "Ninja GO!" og spin derefter jeres figurer mod hinanden.

SL Zakličite "Ninja GO!", nato zavrtite svoje like eden proti drugemu.

SK Zakřičte "Ninja GO!" a roztočte spinery s postavkami proti sebe.

HR Vikni "Ninja GO!", a onda zavrti svoje likove jednoga prema drugome.

5



EN Play cards at any time during the battle. Each card can only be played once.

DE Ihr dürft jederzeit Karten spielen, jede Karte aber nur einmal. Karten gelten für eine Runde, also so lange, bis eine Figur aus dem Spinner gefallen ist.

FR Joue les cartes à n'importe quel moment du combat. Chaque carte ne peut être jouée qu'une seule fois.

ES Las cartas se juegan en cualquier momento durante el combate. Cada carta sólo se puede usar una vez.

RU Используйте карты в любой момент игры. Каждую карту можно использовать только один раз.

PL W każdej chwili podczas walki można zagrać kartami. Każdą kartę można użyć tylko raz.

CZ Kartami můžeš hrát kdykoli během souboje. Každou kartou můžeš hrát pouze jedenkrát.

HU Harc közben bármikor kijátszhatod kártyákat. Minden kártyát csak egyszer lehet kijátszani.

IT Puoi giocare le carte in qualsiasi momento durante la battaglia. Ogni carta può essere giocata una sola volta.

JA 対戦中はカードを出せる。カードはそれぞれのターンの前でも後でも出せるよ。

PT Podes jogar cartas a qualquer altura durante o combate. Cada carta só pode ser jogada uma vez.

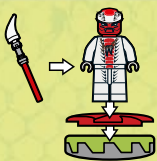
DA Kort kan spilles når som helst i kampen. Hvert kort kan kun spilles én gang.

SL Karto lahko odigraš kadarkoli med igro. Vsako karto lahko odigraš le enkrat.

SK Kartami môžeš hrať kedykoľvek počas súboja. Každou kartou môžeš hrať iba raz.

HR Odigraj kartu u bilo kojem trenutku bitke. S jednom kartom možeš igrati samo jedanput.

2



EN Put a weapon in your character's hand, build the crown onto the spinner, and place your character into your spinner.

DE Gebt euren Figuren eine Waffe in die Hand, baut die Krone auf euren Spinner und setzt die Figur hinein.

FR Place une arme dans la main de ton personnage, imbrique l'anneau de vitesse sur la toupie, puis fixe ton personnage sur ta toupie.

ES Pon un arma en la mano de tu personaje, coloca la corona en el spinner y sitúa a tu personaje en tu spinner.

RU Вложи оружие в руку героя, присоедини верхушку к спиннеру и установи героя на своём спиннере.

PL Włóż broń do ręki swojej postaci, przymocuj koronę do podstawki i ustaw figurkę na podstawce.

CZ Postavičce vlož do ruky zbraň, korunu postav na spinner a postavku zasuň do spinneru.

HU Rakj a figurád kezébe fegyvert, szereld a tetőt a pörgétyűre, és tedd rá a pörgétyűre a figurádat.

IT Fai impugnare un'arma al tuo personaggio, applica la corona sulla trottole e posiziona il personaggio sulla trottole stessa.

JA ミニフィギュアの手に武器を持たせ、王冠をスピナーに取りつけたら、ミニフィギュアをスピナーにのせよう。

PT Coloca uma arma na mão da tua personagem, constrói a coroa sobre a roda e coloca a personagem na tua roda.

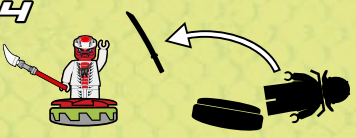
DA Anbring et våben i din figurs hånd, sæt kronen fast på spinneren og sæt din figur på spinneren.

SL Liku daj v roko orožje, krono postavi na vrtavko in vanjo vstavi še figurico.

SK Postavičké daj do ruky zbraň, korunu postav na spinner a postavku vsuň do spinnera.

HR Stavi oružje u ruku svog lika, sagradi krunu na vrtuljku, a lik postavi u svoj vrtuljak.

4



EN When a character falls, the character still standing wins. The winner takes one weapon held by the losing character.

DE Fällt eine Figur, erhält der Spieler, dessen Figur stehengeblieben ist, eine Waffe vom unterlegenen Spieler. Fällt keine Figur, dreht ihr erneut.

FR Si un personnage tombe, celui encore debout gagne. Le vainqueur s'empare de l'arme du perdant.

ES Cuando un personaje cae, el personaje que queda de pie gana. El ganador coge una de las armas que llevaba el perdedor.

RU Когда один из героев падает, оставшийся стоять — побеждает. Победитель забирает оружие, которое держал проигравший герой.

PL Wygrawa ten, czuja postać się nie przewróci. Zwycięzca zabiera broń przegrywającej postaci.

CZ Pokud tvá figurka spadne, vyhrává figurka, které zůstala stát. Vítěz si vezme jednu zbraň, kterou měla v ruce figurka, která prohrála.

HU Amikor egy figura elesik, az állva maradt figura nyer. A nyertes elveszi a vesztes figura kezéből a fegyvert.

IT Quando uno dei due personaggi cade, quello rimasto in piedi vince. Il vincitore conquista l'arma impugnata dal personaggio sconfitto.

JA 最後まで落ちなかったミニフィギュア側が勝ちだよ。勝ったら相手のキャラクターが手に持っている武器を取ることができるぞ。

PT Quando uma personagem cai, a que permanece em pé vence. O vencedor recolhe uma das armas empunhadas pelo derrotado.

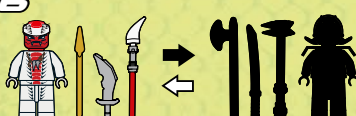
DA Når en figur falder, vinder den figur, som stadig står. Vinderen tager et våben fra den tabende figur.

SL Ko lik pade, zmaga lik, ki še stoji. Zmagovalec vzame eno orožje, ki ga premagani lik drži v roki.

SK Ak tvoja figurka spadne, vyhráva figurka, ktorá zostala stáť. Víťaz si vezme jednu zbraň, ktorú mala v ruke figurka, ktorá prehrala.

HR Kada jedan lik padne, pobjeđuje drugi koji ostane stajati. Pobjednik uzima jedan komad oružja od lika koji je izgubio.

6



EN After you finish playing, return any weapons you won to your opponent.

DE Hat ein Spieler alle gegnerischen Waffen gewonnen, endet das Spiel. Danach gibt ihr alle gewonnenen Waffen an ihre Besitzer zurück.

FR À la fin de la partie, chaque joueur redonne à son adversaire les armes qu'il lui a prises.

ES Después de jugar, devuelves las armas que hayas ganado a tu oponente.

RU По окончании игры верни всё выигранное тобой оружие сопернику.

PL Po zakończeniu gry zwróć wszelkie zdobyte bronie swojemu przeciwnikowi.

CZ Po skončení hry vrať svému protihráči všechny zbraně, které jsi vyhrál.

HU Ha befejezted a játékot, add vissza a fegyvereket azoknak a játékosoknak, akikhez tartoznak.

IT Alla fine della partita, restituisci le armi che hai vinto all'avversario.

JA 遊び終わったら、勝ち取った武器は相手に返そう。

PT Quando acabar o jogo, devolve as armas que recolheste ao teu adversário.

DA Når spillet er slut, får alle spillere deres våben tilbage.

SL Ko se nehate igrati, vrnite priigrano orožje nasprotniku.

SK Po skončení hry vráť svojmu protihráčovi všetky zbrane, ktoré si vyhrál.

HR Kada odigraš, vrati oružje koje si osvojio svom protivniku.

Character Cards **Figurenkarten** Cartes **Personnage** Cartas **de personaje**
Карты героев **Karty postaci** Karty postaci **Figurakártyák** Carte
personaggio **キャラクターカード** Cartas de Personagens **Figurkort**
Karte z liki **Karty postavy** Karte s likovima

Fire Attack **Feuer-Angriff** Feu Ataque **Fuego Ataque** Огонь - атака **Ogñen** — atak Utok ohně **TŰZ Támadás** Attacco Fuoco
ファイヤー・アタック Ataque de Fogo **Ildangreb** Ognjen napad
Utök ohňa Vatrieni napad

Lightning Speed **Blitz-Geschwindigkeit** Foudre Vitesse **Rapido**
Velocidad Молния - скорость **Błyskawica** — szybkość Rychlost
blesku **VILLÁM Sebesség** Luminaria Fulmine **ライトニング・スピード**
Rapidez de Relâmpago **Lyfart** Hlitosst strela **Rýchlost** blesku
Munjevita brzina

Earth Defense **Erd-Verteidigung** Terre Défense **Tierra Defensa**
Земля - оборона **Ziemia** — obrona Obrana země **FÖLD Védelem**
Difesa Terra **アース・ディフェンス** Defensa de Terra **Jordforsvar**
Zemljenska obramba **Obrana zeme** Zemljaska obrana

Ice Stealth **Eis-Tarnung** Glace Agilité **Hielo Sigilo** Лёд - хитрость
Lód — niewidzialność Taktika ledu **JÉG Ügyesség** Invisibilität
Ghiaccio **アイス・ステルス** Furtividade de Gelo **Issnigning** Ledena
prikritost **Taktika** ľadu Ledena nevidljivost

Spinjitzu Power **Gesamte Spinjitzu-Power** **Gesamte Spinjitzu-Power**
Total Poder Spinjitzu **Общая Сила Кружитцу** **Lączna moc Spinjitzu** (SP)
Absolutní síla **Spinjitzu Spinjitzu erő** **összesen Energia** totale **Spinjitzu**
スピン術/パワー **計** **Poder Spinjitzu** total **Spinjitzu-power** **laik** Popolna
moč **Spinjitzuja** **Absolútna sila** **Spinjitzu** **Ukupna Spinjitzu** **Snaga**

Name **Name** Nom **Nombre**
Ima **Nazwa** Jméno **Név**
Nome **キャラクターの名前**
Nome **Navn** Ime **Meno** Ime

Golden Weapon **Goldene Waffe** Arme dor
Arma **Dorada** Золотое оружие **Brón** Zlatá
zbraň **Aranyfegyver** Arma d'oro **ゴールドの武器** **マール** Arma Dourada **Gyldent våben**
Zlato oružje **Zlatá zbraň** Zlatno oružje

SP: Spinjitzu Power SP: **Spinjitzu Power**
PS: **Pouvoir de Spinjitzu**
PS: **Poder Spinjitzu** SP: **Сила Кружитцу**
SP: **Moc Spinjitzu** Sila **Spinjitzu**
SP: **Spinjitzu erő** ES: **Energia Spinjitzu**
SP (スピン術/パワー)/**パワー・ゲージ**
SP: **Poder Spinjitzu** SP: **Spinjitzu-power**
SP: **Moč Spinjitzu** SP: **Spinjitzu-power**
SS: **Spinjitzu snaga**

Special Card **Sonderkarte** Carte Spéciale **Carta Especial** Специальная карта **Karta specjalna** Speciální karta **Speciális kártya** Carta speciale
スペシャルカード Carta Especial **Specialkort** Posebna karta **Speciálna karta** Posebna karta

EN Puedes jugar la carta si tienes igual o más PS, pero sólo si llevas un arma dorada (1) o si tienes una corona en tu spinner (2).

RU Ты можешь использовать эту карту, если у тебя столько же SP или больше, но только если ты держишь золотое оружие (1), или на твоём спиннере есть верхушка (2).

PL Możesz zagrać kartę, jeśli masz co najmniej taką moc SP, ale pod warunkiem, że trzymasz złotą broni (1) lub masz koronę na podstawie (2).

CZ Kartu můžeš použít, pokud máš stejnou nebo vyšší hodnotu síly Spinjitzu, ale jen v případě, že máš zlatou zbraň (1) nebo korunu na svém spinneru (2).

HU Kijátszhat a kártyát, ha ugyanannyi vagy több SP-d van, de csak ha aranyfegyver van a kezében (1), vagy ha van tétő a pórgétyúdon (2).

IT Puoi giocare questa carta solo se disponi di un'Energia Spinjitzu uguale o superiore e se possiedi un'arma d'oro (1) o una corona sulla trottole (2).

JA 自分のキャラクターがスペシャルカード以上のパワー・ゲージを持っているれば、そのカードを出せるぞ。でもこれはゴールドの武器を持っているか(1)、スピナーに王冠がある(2)場合に限られるから注意しよう。

PT Podes jogar a carta se tiveres tanto ou mais SP mas só se empunhares uma arma dourada (1) ou se tiveres uma coroa na tua roda (2).

DA Du kan spille kortet, hvis din figur har ligeså mange eller flere SP men kun hvis du holder et gyldent våben (1), eller du har en krone på din spinner (2).

SL Karto lahko odigraš, če imaš enako ali več SP, vendar le, če drži tvoj lik zlato oružje (1) ali si postavlja na vrtavko (2) krogo.

SK Kartu môžeš použiť, ak máš rovnakú alebo vyššiu hodnotu sily Spinjitzu, ale iba v prípade, že máš zlatú zbraň (1) alebo korunu na svojom spinneri (2).

HR Možeš odigrati svoju kartu ako i imaš jednaku ili veću SS, ali samo ako imaš zlatno oružje (1) ili krunu na vrtuljku (2).

EN You can play the card if you have equal or more SP but only if you are holding a golden weapon (1) or if you have a crown on your spinner (2).

DE Du kannst diese Karte spielen, wenn deine SP höher oder gleich ist, doch nur, wenn du eine Goldene Waffe hältst (1) oder eine Krone auf deinem Spinner ist (2).

FR Tu peux jouer cette carte si ton PS est égal ou supérieur, mais seulement si ton personnage tient une arme dor (1) ou s'il possède un anneau de vitesse sur sa toupie (2).

Power card **Power-Karte** Carte Pouvoir **Carta de Poder** Карта Силы **Karta mocy** Silová karta **Erőkártya** Carta Energia **パワーカード** Carta de Poder
Power-kort Karta moči **Silová karta** Karta snage

EN You can play the card if all your powers have equal or more SP.

DE Du kannst diese Karte spielen, wenn die SP aller deiner Attribute gleich oder höher ist.

FR Tu peux jouer cette carte pouvoir si tous tes PS sont égaux ou supérieurs.

ES Puedes jugar la carta si todos tus poderes tienen igual o más PS.

RU Ты можешь использовать эту карту, если у тебя столько же SP или больше.

PL Możesz zagrać kartę, jeśli we wszystkich mocach masz co najmniej taką samą liczbę SP.

CZ Kartou můžeš hrát pouze tehdy, pokud máš stejnou nebo vyšší hodnotu síly Spinjitzu.

HU Csak akkor játszhatod ki a kártyát, ha minden erőd SP-je egyenlő vagy nagyobb.

IT Puoi giocare questa carta solo se i tuoi poteri hanno un'Energia Spinjitzu uguale o superiore.

JA 自分のキャラクターがパワーカード以上のパワー・ゲージを持っているれば、そのカードを出せるぞ。

PT Podes jogar a carta se todos os teus poderes tiverem tanto ou mais SP.

DA Du kan spille kortet, hvis din figur har lige så mange eller flere SP.

SL Karto lahko odigraš, če so vse tvoje moči enakovredne ali večje od SP.

SK Kartou môžeš hrať iba vtedy, ak máš rovnakú alebo vyššiu hodnotu sily Spinjitzu.

HR Možeš odigrati kartu ako svaka tvoja snaga ima jednaku ili više SS-a.

EN You can play the card if all your powers have equal or more SP.

DE Du kannst diese Karte spielen, wenn die SP aller deiner Attribute gleich oder höher ist.

FR Tu peux jouer cette carte pouvoir si tous tes PS sont égaux ou supérieurs.

ES Puedes jugar la carta si todos tus poderes tienen igual o más PS.

RU Ты можешь использовать эту карту, если у тебя столько же SP или больше.

PL Możesz zagrać kartę, jeśli we wszystkich mocach masz co najmniej taką samą liczbę SP.

CZ Kartou můžeš hrát pouze tehdy, pokud máš stejnou nebo vyšší hodnotu síly Spinjitzu.

HU Csak akkor játszhatod ki a kártyát, ha minden erőd SP-je egyenlő vagy nagyobb.

IT Puoi giocare questa carta solo se i tuoi poteri hanno un'Energia Spinjitzu uguale o superiore.

JA 自分のキャラクターがパワーカード以上のパワー・ゲージを持っているれば、そのカードを出せるぞ。

PT Podes jogar a carta se todos os teus poderes tiverem tanto ou mais SP.

DA Du kan spille kortet, hvis din figur har lige så mange eller flere SP.

SL Karto lahko odigraš, če so vse tvoje moči enakovredne ali večje od SP.

SK Kartou môžeš hrať iba vtedy, ak máš rovnakú alebo vyššiu hodnotu sily Spinjitzu.

HR Možeš odigrati kartu ako svaka tvoja snaga ima jednaku ili više SS-a.

Battle Cards **Aktionskarten** Cartes **Combat** **Cartas de Combate** **Karty bitewne** **Harci kártyák** Carte battaglia
バトルカード Cartas de Combate **Kampkort** Bojne karte **Bojové karty** Karte za borbu

EN You can only play a battle card if your character has equal or more Spinjitzu Power. Compare the SP on each battle card with the matching SP on your character card.

DE Eine Aktionskarte darfst du nur dann spielen, wenn deine Figur ausreichend Spinjitzu Power (SP) besitzt. Vergleiche dazu die SP auf der Aktionskarte mit der entsprechenden SP auf deiner Ninjago Figurenkarte.

FR Tu peux jouer une carte Combat si ton personnage possède un pouvoir de Spinjitzu égal ou supérieur. Compare le PS sur chaque carte Combat au PS correspondant sur ta carte Personnage.

ES Sólo puedes jugar una carta de combate si tu personaje tiene el mismo o más Poder Spinjitzu. Compara el PS de cada carta de combate con el PS correspondiente en tu carta de personaje.

RU Ты можешь использовать игровые карты только тогда, когда у твоего героя столько же Силы Кружитцу или больше. Сравни SP на каждой игровой карте с соответствующей SP на карте твоего героя.

PL Karta bitewną możesz zagrać tylko wtedy, gdy Twoja postać ma taką samą lub większą moc Spinjitzu. Porównaj SP na karcie bitewnej z odpowiednią wartością SP na karcie Twojej postaci.

CZ Bojovou kartu můžeš použít pouze tehdy, má-li tvá postava stejnou nebo vyšší hodnotu síly Spinjitzu. Porovnej sílu Spinjitzu každé bojové karty s kartou tvé postavy.

HU Csak akkor játszhatod ki harci kártyát, ha egyenlő vagy nagyobb az erőd, mint az ellenfelednek. Használtsd össze a megfelelő típusú SP-ket a harci kártyádon a karakterkártyádon szereplő SP-vel.

IT Puoi giocare una carta battaglia solo se il tuo personaggio possiede un'Energia Spinjitzu uguale o superiore. Confronta l'Energia Spinjitzu richiesta dalle carte battaglia con quella corrispondente sulla scheda del tuo personaggio.

JA 自分のキャラクターがバトルカード以上のパワー・ゲージを持っているれば、そのカードを出せるぞ。バトルカードとキャラクターカードそれぞれのスピン術/パワー・ゲージを見比べてみよう。

PT Só podes jogar uma carta de combate se a tua personagem tiver tanto ou mais Poder Spinjitzu. Compara o SP em cada carta de combate com o SP correspondente na tua carta de personagem.

DA Du kan kun spille et kampkort, hvis din figur har det samme eller mere i Spinjitzu-powers. Sammenlign SP på hvert kampkort med den matchende SP på dit figurkort.

SL Bojno karto lahko igraš le, če ima tvoj lik enako ali večjo moč Spinjitzu. Primerjaj črtece SP na vsaki bojni karti z močjo SP na svoji kartici lika.

SK Bojovú kartu môžeš použiť iba vtedy, ak má tvoja postava rovnakú alebo vyššiu hodnotu sily Spinjitzu. Porovnaj silu Spinjitzu na každej bojovej karte s kartou tvojej postavy.

HR Kartu za borbu smiješ iskoristiti samo ako tvoj lik ima jednaku ili više spinjitzu snage. Usporedi SS na svakoj karti za borbu sa SS-om na karti svog lika.

EN You can play the card.

DE Du darfst die Karte spielen.

FR Tu peux jouer cette carte.

ES Puedes jugar la carta.

RU Ты можешь использовать эту карту.

PL Możesz zagrać tą kartę.

CZ Touto kartou můžeš hrát.

HU Kijátszhatod a kártyát.

IT Puoi giocare la carta.

JA カードを出せる。

PT Podes jogar a carta.

DA Du kan spille kortet.

SL Lahko odigraš karto.

SK Touto kartou môžeš hrať.

HR Smiješ iskoristiti kartu.

EN You cannot play the card.

DE Du darfst die Karte nicht spielen.

FR Tu ne peux pas jouer cette carte.

ES No puedes jugar la carta.

RU Карту использовать нельзя.

PL Nie możesz zagrać tej karty.

CZ Touto kartou nemůžeš hrát.

HU Nem játszhatod ki a kártyát.

RU Расставь всё, как на карте и вращай. Если твой спиннер остаётся на карте дольше, возмрати себе утраченное оружие.

PL Ustaw elementy. Krećcie jednocześnie. Jeśli pozostaniesz dłużej na karcie, odzyskujesz broń.

CZ Naráz roztočte spinnery. Tvůj spinner zůstane na tvé kartě stát déle, získáš zpět svou ztracenou zbraň.

HU A fenti beállításokkal egyszerre pörgessetek. Ha a te pórgétyú több marad a kártyádon, visszakapsz egy fegyvert.

IT Prepara il gioco come sulla carta. Lancia contemporaneamente. Se la tua trottole rimane sulla tua carta più a lungo, puoi recuperare l'arma persa.

JA 図のようにセット。同時にスピンス。カード上で長く回っていたほうが失った武器を取り戻せる。

PT Prepara o indicado. Rodam ambos ao mesmo tempo. Se a tua roda ficar em cima da carta por mais tempo, recupera uma arma perdida.

DA Opstil som ovenover. Spin på samme tid. Hvis din spinner bliver stående længst tid på dit kort, tag et mistet våben tilbage.

SL Postavite prikazano. Vsi zavrtite hkrati. Če je tvoja vrtavka tista, ki je najdlje obstala na karti, je izgubljeno oružje spet tvoje.

SK Postkládaj podľa obrázku. Naraz roztočte spinnery. Ak tvoj spinner zostane na tvojej karte štát dlhšie, získas späť svoju stratenú zbraň.

HR Postavi gornju stranu. Vrtite u isto vrijeme. Ako tvoj vrtuljak duže ostane na karti, ponovno prisvoji izgubljeno oružje.

RU Установи карту. Противник проигрывает, если спиннер сбивает её, затем карта убирается.

PL Postaw kartę. Przeciwnik przegrywa, jeśli podstawka ja przewróci. Następnie usuń kartę.

CZ Postav kartu. Pokud ji tvůj protivník srazí, prohrává. Poté ji odstraň.

HU Állítsd fel a kártyát. Ha a pórgétyú ledönti, az ellenfél veszít, és távolítsd el a lapot.

IT Metti la carta in piedi sui mattoncini. L'avversario perde se la trottole la fa cadere, poi rimuovi.

JA 立てて使うカード。相手のスピナーがこのカードを倒したら相手の負けとなる。ターンが終わると撤去。

PT Levante a carta. Adversário é derrotado se a sua roda a derrubar. De seguida, retira-a.

DA Stil kortet op. Modstander taber, hvis spinner vælter kortet, derefter fjern kortet.

SL Postavi karto pokonci. Nasprotnik izgubi, če jo vrtavka zbije. Odstrani jo.

SK Postav karto. Ak ju tvoj protivník zrazí, prehráva. Potom ju odstráň.

HR Podigni kartu. Protivnik gubi ako je vrtuljak sruši. Ukloni kartu.

RU Сними верхушку, чтобы не проиграть.

PL Usuń swoją koronę, aby uniknąć przegranej.

CZ Choceš-li se vyhnout prohře, odstraň svou korunu.

HU Távolítsd el a tetődet, vagy vesztesz.

IT Rimuovi la corona per evitare la sconfitta.

JA 王冠をはずせば負けが無効になる。

PT Remove a tua coroa, para evitares ser derrotado.

DA Fjern din krone for at undgå at tabe.

SL Odstrani svojo krono, da je ne bi izgubil.

SK Ak sa chceš vyhnúť prehre, odstráň svoju korunu.

HR Skini krunu kako ne bi izgubio.

RU Используй ещё раз нижнюю карту из своей колоды сброшенных карт, не обращая внимания на SP.

PL Zagraj ponownie dolną kartę ze swojego stosu do odkładania kart, ignorując SP.

CZ Hraj znovu spodní kartou ze svého odhazovacího balíčku bez ohledu na hodnotu síly Spinjitzu.

HU Az SP-t figyelmen kívül hagyva játszd újra a dobópaklid alján lévő lapot.

IT Rigioca la carta più in basso nel tuo mazzo degli scarti, ignorando l'ES.

JA スピン術/パワーに関係なく、捨てカードの山から一番下のカードを再度出す。

PT Volta a jogar a última carta do teu monte de descartes, ignorando o SP.

DA Spil kortet fra bunden af din afsmidningsbunke. Ignorer SP.

SL Odigraj najbolj spodnjo karto iz kupčka zavrnjenih kart ne glede na njen SP.

SK Hraj znova spodnou kartou zo svojho odhadzovacieho balíčku bez ohľadu na hodnotu sily Spinjitzu.

HR Ponovno odigraj donju kartu s hrpe za odbacivanje zanemarujući SS.